

L' Arbitre

Le Combat :



HAJIME / SORE-MADE

Commencez / Terminez



MATE

Séparez-vous



ANNULATION D'UNE ANNONCE



RELEVEZ-VOUS



AJUSTEMENT DU JUDO GI



OSAEKOMI

Immobilisation



TOKETA

Fin d'immobilisation



SONO-MAMA / YOSHI

Ne bougez plus / Allez-y



INVITATION DU MEDECIN



DESIGNATION DU VAINQUEUR



HIKI-WAKE

Match nul

Les Avantages :



KOKA

3 points



YUKO

5 points



WAZA-ARI

7 points



WAZA-ARI-AWAZATE-IPPON

2 Waza-ari = Ippon



IPPON

10 points

Les Sanctions :



NON COMBATIVITE



ATTAQUE FAUSSE



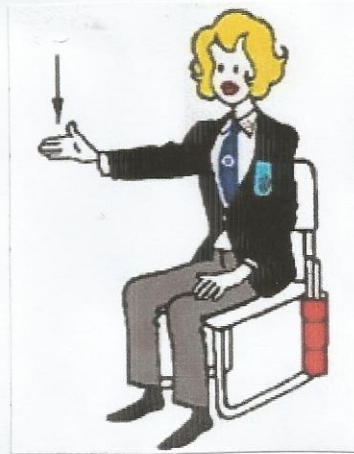
AVERTISSEMENT

PENALITE

Les Juges



POSITION NORMALE



A L'INTERIEUR



A L'EXTERIEUR



LE JUGE SIGNALE SON OPINION



ANNULATION



SE RELEVER